Национална информационна система

„Електронно здраве“ (E-Health)

Инфраструктурен модел

Версия 1.0

История на промените

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **Версия** | **Описание** | **Автор** |
| 2014/10/14 | 1.0 | Първоначална версия | Михаил Радков |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Съдържание

1. Въведение 4

1.1 Цел 4

1.2 Обхват 4

1.3 Дефиниции, aкроними и aбревиатури 4

1.4 Рефенренции 4

2. Среда за разработка 4

2.1 Хардуер 5

2.2 Софтуер 5

2.3 Мрежови ресурси 5

2.4 Сигурност 5

3. Управление на проекта 6

3.1 Хардуер 6

3.2 Софтуер 6

3.3 Мрежови ресурси 6

3.4 Сигурност 6

4. Среда за тестване 6

4.1 Хардуер 7

4.2 Софтуер 7

4.3 Мрежови ресурси 8

4.4 Сигурност 8

5. Продукционна среда 8

5.1 Хардуер 8

5.2 Софтуер 8

5.3 Мрежови ресурси 9

5.4 Сигурност 9

6. Управление на промените и конфигурациите 9

7. Директорийна структура на проекта 9

Инфраструктурен модел

# Въведение

## Цел

Моделът на инфраструктурата се използва за описване на използваните по време на разработката хардуер и софтуер, като например операционна система, компютри, на които се инсталират и използват различните инструменти, необходими за изграждането на системата. Също така в този документ се описва и как се извършва комуникацията между различните екипи или членове на един екип, както и помощните инструменти за управлението на самите екипи. Този документ най - често служи за запознаване на нов член на екипа с използваните инструменти и процеса на работа на самата организация и по – общо екипа, с който той ще работи.

## Обхват

Документа обхваща развитието в инфраструктурата, като засяга следните етапи от разработката: Средата за разработка - включваща инструментите и платформите, на които те се ползват, Управление на проекта – по какъв начин става и какви помощни средства се използват.

## Дефиниции, aкроними и aбревиатури

Всички дефиниции, акроними или абревиатури, които са използвани са налични в документа „Речник“.

## Рефенренции

Rational Unified Process Version 2003.

# Среда за разработка

В този раздел, ще бъдат описани средата, различните инструменти и сървъри използвани по време на разработката.



## Хардуер

Хардуерът, използван в процеса на разработката са персоналните компютри на всеки член на екипа и ресурсите на предоставените от BitBucket.

## Софтуер

Всеки член на екипа разполага с:

* Дистрибуция на Eclipse Kepler, чрез която извършва разработката на зададените му задачи;
* Плъгини JBoss Tools към Eclipse Kepler, чрез които управлява приложния сървър;
* Приложен сървър WildFly 8.1 Final, на който се пуска разработваното приложение;
* База от данни PostgreSQL, в която ще се съхраняват данни за приложението;
* MS Office.

## Мрежови ресурси

* Хранилище за програмен код базирано на Git - <https://bitbucket.org/mse2013/e-health> ;
* Система за следене на задачи - <https://bitbucket.org/mse2013/e-health/issues> ;
* Хранилище за документи- <https://drive.google.com> .

## Сигурност

BitBucket & Google работи с акаунти, които всеки член на екипа е създал индивидуално и предоставил на мениджъра на екипа, за да ги добави към проекта.

# Управление на проекта



## Хардуер

Хардуерът, ползван при анализа и дизайна, както и при разработката са персоналните компютри на всеки член на екипа. Инструментите, необходими за работа по време на фазите са инсталирани на всеки компютър*.*

## Софтуер

Всеки член на екипа разполага с:

* MS Office;
* Enterprise Architect.

## Мрежови ресурси

* Система за следене на задачи - <https://bitbucket.org/mse2013/e-health/issues> ;
* Хранилище за документи- <https://drive.google.com> .

## Сигурност

BitBucket & Google работят с акаунти, които всеки член на екипа е създал индивидуално и предоставил на мениджъра на екипа, за да ги добави към проекта.

# Среда за тестване



## Хардуер

Хардуерът използван в процеса на тестване са персоналните компютри на всеки член на екипа и ресурсите на виртуалната машина, на която са инсталирани средите за генериране на билдове и анализ.

## Софтуер

Всеки член на екипа разполага с:

* MS Office;
* Enterprise Architect.

## Мрежови ресурси

* Система за следене на задачи - <https://bitbucket.org/mse2013/e-health/issues>
* Хранилище за документи- <https://drive.google.com>
* Достъп до виртуалната машина - 77.78.2.246:3387
* Приложен сървър - <http://77.78.2.246:8081/>
* Инструмент за статичен анализ - <http://77.78.2.246:9000/>
* Инструмент за пускане и генериране на билдове - <http://77.78.2.246:8080/>

## Сигурност

BitBucket & Google работят с акаунти, които всеки член на екипа е създал индивидуално и предоставил на мениджъра на екипа, за да ги добави към проекта.

Достъп до виртуалната машина има системния админстратор. За всяко приложение на нея има създадени акаунти. При нужда от промяна или създаване на нов акаунт, системния админстратор ще указва съдействие.

# Продукционна среда



## Хардуер

Хардуерът, използван в продукционната среда ще представлява мощен сървър в специализирано помещение против бедствия и аварии.

## Софтуер

* Приложен сървър WildFly 8.1 Final, на който се пуска завършеното приложение;
* База от данни PostgreSQL, в която ще се съхраняват данни за приложението;
* Всеки потребител ще достъпва ситемата чрез персонален компютър, на който има инсталиран браузър и му е осигурен достъп до интернет.

## Мрежови ресурси

* Системата ще бъде разположена на адрес достъпен от всяка точка на земното кълбо.

## Сигурност

Всеки потребител ще притежава акаунт създаден от системен администратор/оператор, чрез който ще може да достъпва системата.

Изключение прави системния администратор, който ще може да осъшествява и отдалечен достъп до сървъра с цел администриране и конфигуриране.

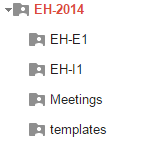
# Управление на промените и конфигурациите

При настъпване на промени от гледна точка на хардуер или софтуер, всички засегнати страни ще бъдат уведомени какви са промените и ако е нужно ще бъде предоставен софтуер или хардуер.

От гледна точка на сигурността или мрежовите ресурси, ако настъпи промяна, ще бъдат разпратени новите адреси и акаунти до засегнатите страни.

# Директорийна структура на проекта

* Директорийна структура в Google Drive



* Програмен код / Source Code

